



# BLACKHYDRA OPEN KILL TEAM

Kill Team Tabletop-Simulator Series

## BOOKLET v.1.0. DE / GER

19/06/2026

Die BLACK HYDRA OPEN KILL TEAM ist eine Community orientierte Kill Team TTS Turnierserie von Blackhydra Wargaming.

Ziel des Projekts ist es, Spielern eine entspannte und gleichzeitig kompetitive Plattform zu bieten, um neue Mitspieler kennenzulernen, regelmäßig Partien zu organisieren und den eigenen Horizont über die lokale Spielgruppe hinaus zu erweitern.

Im Vordergrund stehen der gemeinsame Spaß am Hobby, der Austausch innerhalb der Community sowie das Kennenlernen unterschiedlicher Spielstile und Meta-Ansätze.

Langfristig soll daraus eine offene und aktive Community entstehen, die Spieler regional, national und perspektivisch auch international miteinander verbindet und den Leuten beim Hobby-Einstieg und / oder Einstieg ins Turnierspiel vereinfacht.

# INHALT

<b>Format und Regelwerk</b>	<b>3</b>
<b>Classified Teams / Freigegebene Teams</b>	<b>3</b>
<b>Teilnahmegebühr</b>	<b>4</b>
<b>Spiel-Plattform &amp; Terminabsprache</b>	<b>4</b>
<b>Turnierablauf &amp; Zeitplan</b>	<b>5</b>
<b>Team Lock</b>	<b>5</b>
<b>Bekanntgabe Runde 1</b>	<b>6</b>
<b>Rundenstruktur</b>	<b>6</b>
<b>Ergebnis-Abgabe und neue Pairings</b>	<b>6</b>
<b>Nicht gespielte Matches</b>	<b>7</b>
<b>Turnierregeln / Hausregeln</b>	<b>7</b>
<b>Judge Calls</b>	<b>8</b>
<b>Sportsmanship &amp; Fair Play</b>	<b>9</b>
<b>Preise</b>	<b>9</b>
<b>Turnierwertung und Platzierung</b>	<b>10</b>
<b>BLACKHYDRA OPEN KILL TEAM LADDER / ELO</b>	<b>13</b>
<b>Seasons</b>	<b>13</b>
<b>Ladder System / ELO Matchpunkte</b>	<b>14</b>
<b>Ränge</b>	<b>14</b>
<b>Links und Ressourcen</b>	<b>14</b>
<b>Partner und Sponsoren</b>	<b>15</b>

## Format und Regelwerk

Die BLACK HYDRA OPEN KILL TEAM wird nach der aktuellen Edition von Kill Team gespielt.

Als offizielle Regeln-Grundlage gelten:

- das aktuelle Grundregelbuch / die aktuellen Core Rules
- die aktuell gültigen Approved Ops,(2025)
- sämtliche zum Zeitpunkt des Turniers gültigen Balance Dataslates
- sowie offizielle FAQs und Errata von Games Workshop.

Maßgeblich ist dabei ausschließlich die englische Originalfassung der Regeln und Dokumente.

Übersetzte Fassungen dienen lediglich der Unterstützung und besitzen keine bindende Regelwirkung, da es in der Vergangenheit wiederholt zu Übersetzungsfehlern und Regelabweichungen zwischen Sprachversionen gekommen ist.

Im Falle von Regel-Diskussionen, Unklarheiten oder Widersprüchen gilt daher immer die englische Formulierung („Rules as Written“).

## Classified Teams / Freigegebene Teams

Alle Teams, die momentan Regeln unter Warhammer Community: [Kill Team - Warhammer Community](#) haben, sind für die BLACKHYDRA OPEN classified / erlaubt.

Die BLACKHYDRA OPEN Kill Team wird in regelmäßigen Abständen veranstaltet. Jedes zweite Turnier ist ein Restricted-Turnier, in dem die aktuellen “Top-Teams” gesperrt werden.

Somit gilt:

Eine ungerade Zahl: Alle Teams (s.o.) erlaubt

Eine gerade Zahl: Team-Einschränkungen (3-5 Top Teams werden nicht zugelassen)

Beispiel:

BLACKHYDRA OPEN KT I	(1) ungerade	Alle Teams erlaubt
BLACKHYDRA OPEN KT II	(2) gerade	3-5 Top Teams gesperrt
BLACKHYDRA OPEN KT III	(3) ungerade	Alle Teams erlaubt
BLACKHYDRA OPEN KT IV	(4) gerade	3-5 Top Teams gesperrt

\*Welche Teams gesperrt / nicht zugelassen werden, wird mit dem jeweiligen Mission Pack kommuniziert.

## Teilnahmebedingungen

Jeder darf teilnehmen. Benötigt wird der Tabletop Simulator (Steam), Discord und ein Headset mit Mikrofon.

## Teilnahmegebühr

Das BLACKHYDRA OPEN I wird ein Testlauf für die Serie und keine Teilnahmegebühr erheben.

Für den weiteren Verlauf der Serie ist eine kleine symbolische Teilnahmegebühr angedacht, diese wird sich jedoch im kleinen einstelligen Eurobereich befinden. Finanziert werden damit alle nötigen Discord-Upgrades und ggfs. Teile der Preise, die es jeweils für Platz 1-3 gibt. Zudem sollte so zumindest ein kleines Maß an Verbindlichkeit und Engagement eingefordert werden.

## Spiel-Plattform & Terminabsprache

Alle Spiele des BLACK HYDRA OPEN werden online über [Tabletop Simulator auf Steam](#) gespielt.

Eine Anleitung zur Einrichtung des Tabletop Simulators findest Du hier:

[Englische Anleitung](#)

[Deutsche Anleitung](#)

[Die dazugehörige Steam-Kollektion](#)

Die Kommunikation, Organisation und Terminabsprache erfolgen ausschließlich über den offiziellen BLACKHYDRA DISCORD: <https://discord.com/invite/3GFVAKES4H>

Spieler sind selbst dafür verantwortlich:

- ihren Gegner zeitnah zu kontaktieren,
- einen gemeinsamen Spieltermin innerhalb der vorgegebenen Runde zu finden (2 Wochen pro Runde)
- sowie auf Discord erreichbar bleiben

Die Paarungen und Runden-Termine / Deadlines werden über Discord bekanntgegeben.

Bei Problemen mit der Terminfindung sollte frühzeitig die Turnierorganisation kontaktiert werden.

Nicht wahrgenommene Kommunikation, fehlende Rückmeldungen oder wiederholte Terminprobleme können durch die Turnierorganisation als Inaktivität gewertet werden.

## Turnierablauf & Zeitplan

Das BLACK HYDRA OPEN Kill Team wird als mehrwöchiges Online-Turnier gespielt. Jede Runde läuft über einen Zeitraum von zwei Wochen, damit die Spieler ausreichend Zeit zur Terminfindung haben.

Vereinzelt soll nach Möglichkeit und bei machbarer Terminabstimmung über YouTube gestreamt werden. Dies ist jedoch sekundär und die Spieler müssen ihre Termine NICHT danach richten.

## Announcement & Anmeldung

Das Turnier wird ca. vier bis sechs Wochen vor Beginn offiziell angekündigt. Mit der Ankündigung werden veröffentlicht: das vollständige Regelset

- das verwendete Missions- und Map-Pack,
- der geplante Turnier-Zeitraum,
- die Anmeldefrist
- alle relevanten organisatorischen Informationen.

Die Anmeldung erfolgt über ein offizielles Anmeldeformular / <https://www.tabletop-herald.com>. Der entsprechende Link wird über den Blackhydra-Discord und die offiziellen Blackhydra-Kanäle veröffentlicht.

Teilnehmer müssen bei der Anmeldung folgende Informationen angeben:

- Name / Nickname
- E-Mail
- Discord-Name
- Land / Zeitzone
- gewähltes Kill Team
- Bestätigung, dass Tabletop Simulator und Discord genutzt werden können,
- Zustimmung zu den Turnierregeln und möglichen Stream-/Content-Aufnahmen.

## Team Lock

Zwei Wochen vor Turnierbeginn und / oder mit Anmeldedeadline erfolgt der Team Lock.

Ab diesem Zeitpunkt ist das gewählte Kill Team verbindlich festgelegt und kann für das laufende Turnier nicht mehr geändert werden. Regelfristen werden mit dem jeweiligen Booklet bekanntgegeben.

Verspätete oder unvollständige Angaben können zur Nichtzulassung oder zu organisatorischen Nachteilen führen.

## **Bekanntgabe Runde 1**

Eine Woche vor Turnierbeginn werden die Pairings für Runde 1 veröffentlicht.

Ab Veröffentlichung der Pairings sind die Spieler selbst dafür verantwortlich, ihren Gegner über Discord zu kontaktieren und innerhalb des vorgegebenen Runden-Zeitraums von zwei Wochen einen Spieltermin zu finden.

## **Rundenstruktur**

Das erste Turnier wird zunächst in drei regulären Runden ausgetragen.

**Ab BLACKHYDRA OPEN II sind mindestens fünf Runden angedacht.**

Jede Runde hat eine Dauer von zwei Wochen (Testphase).

- Runde 1: 2 Wochen Spielzeit
- Runde 2: 2 Wochen Spielzeit
- Runde 3: 2 Wochen Spielzeit

Rundenende ist der jeweilige Samstag der zweiten Woche um 23:59 Uhr.

Die neuen Pairings werden im Verlauf des jeweiligen Sonntags veröffentlicht.

Bei Verzögerungen oder organisatorischen Anpassungen informiert die Turnierorganisation über Discord.

## **Ergebnis-Abgabe und neue Pairings**

Nach jedem Spiel müssen die Ergebnisse fristgerecht über den vorgesehenen Discord-Kanal und das bereitgestellte Ergebnisformular eingereicht werden. Die Spieler klären unter sich, wer das Ergebnis einträgt.

Die Ergebnis-Abgabe sollte enthalten:

- Namen und / oder Nicknames beider Spieler
- gespielte Runde & gespielte Teams
- Endergebnis & Bestätigung durch beide Spieler.
- Screenshots des Endstands

Die neuen Pairings werden in der Regel am jeweiligen Sonntag veröffentlicht.

Nicht oder verspätet eingereichte Ergebnisse können durch die Turnierorganisation gewertet oder im Zweifel als Unentschieden oder Niederlage behandelt werden.

## Nicht gespielte Matches

Sollte ein Spiel innerhalb des Runden-Zeitraums nicht stattfinden, entscheidet die Turnierorganisation anhand der Kommunikation und Aktivität beider Spieler.

Mögliche Wertungen sind:

- Win (12-6) oder Loss (6-12), Unentschieden (7-7)
- oder andere angemessene organisatorische Entscheidungen.

Wir sehen davon ab 20-0 / 0-20 Wertungen zu vergeben, da dies im Zweifel eine erhebliche Ungenauigkeit in der Turnierauswertung / Placement zur Folge hätte.

Spieler sollten Terminprobleme frühzeitig melden. Wer erst kurz vor Ablauf der Runde kommuniziert oder nicht ausreichend erreichbar ist, trägt das Risiko einer negativen Wertung.

## Turnierregeln / Hausregeln

Wie im Punkt Format und Regelwerk beschrieben gelten:

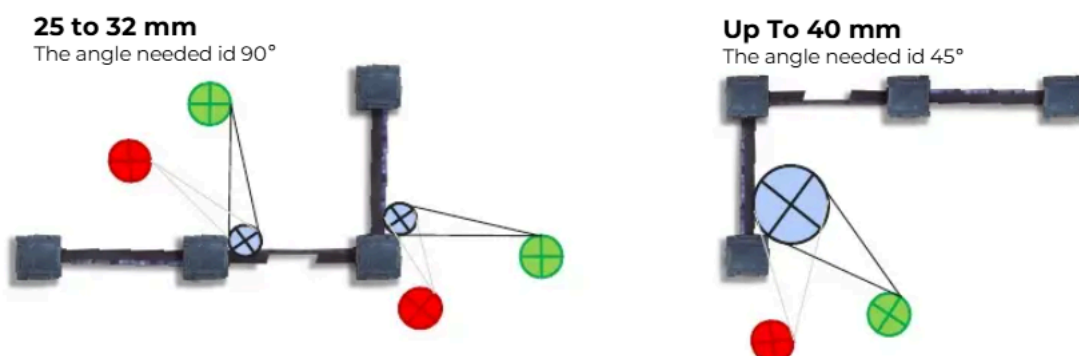
- das aktuelle Grundregelbuch / die aktuellen Core Rules
- die aktuell gültigen Approved Ops,(2025)
- sämtliche zum Zeitpunkt des Turniers gültigen Balance Dataslates

## Play by Intent

Wir bitten alle Spieler um Play und Kommunikation by Intent. [>VIDEO<](#)

## Line of Sight / Sichtlinie für z.B.: Cover / Deckung

Empfehlung (keine Vorgabe, außer auf KZ Mechelen/Banuda): Es werden an Ecken und im Gelände-Nischen die 45° / 90° Grundsätze der WTC Regeln appliziert, sofern es die Killzone nicht anders vorgibt (Tomb World). Dies sorgt id.R. für mehr Spielfluss & weniger Diskussionen.



# Judge Calls

Die BLACKHYDRA OPEN versteht sich als kompetitives, aber gleichzeitig einsteigerfreundliches, community-orientiertes Turnierformat.

Da es sich um ein Online- Event handelt, kann nicht garantiert werden, dass zu jeder Zeit ein Judge oder Tournament Organizer (TO) unmittelbar verfügbar ist.

Von allen Teilnehmern wird daher erwartet, Regelfragen fair, pragmatisch und im Sinne eines angenehmen Spielflusses zu lösen.

Ablauf bei Regelfragen

Falls während eines Spiels Unklarheiten oder Regel-Diskussionen entstehen, sollte folgender Ablauf eingehalten werden:

## 1. **Gemeinsam die offiziellen Quellen prüfen**

- Core Rules
- Approved Ops
- Balance Dataslates
- Designer's Commentary / FAQ
- Event-spezifische Klarstellungen oder Hausregeln
- Discord Regel-FAQ und Regelkanal nutzen.

## 2. **Versuchen, eine gemeinsame Lösung zu finden**

Spieler werden ausdrücklich dazu ermutigt, Spielfluss und Fairness über langwierige RAW-Diskussionen („Rules as Written“) zu stellen.

## 3. **Falls keine Einigung möglich ist**

Die Situation kann im entsprechenden Judge-Call-Channel gepostet werden. Idealerweise mit:

- kurzer Beschreibung des Problems
- Screenshots
- betroffenen Regeln oder Operatives
- aktueller Spielsituation

Bitte taggt die Rolle BHO-KT-JUDGE und speichert das Spiel.

## 4. **Falls kein Judge oder TO erreichbar ist**

Erwartet wird, dass beide Spieler die Situation eigenständig und fair lösen. Dafür können beispielsweise folgende Ansätze genutzt werden:

- gemeinsame Einigung auf die plausibelste Auslegung
- Anwendung der konservativen Regelauslegung
- Auswürfeln / zufällige Entscheidung (Let the Dice decide)
- Zurücksetzen der Spielsituation, sofern beide Spieler zustimmen

Anschließend sollte das Spiel ohne unnötige Verzögerung fortgesetzt werden.

Falls sich die beiden Spieler nicht einigen können, muss ein Judge Call durchgeführt werden.

Ein Post im Discord mit ausführlicher Situationsbeschreibung und Screenshots mit @BHO-KT-JUDGE

Zudem muss die Spielfortsetzung neu terminiert werden und Judge & Spieler schauen sich den Spielstand zusammen an.

---

## Play-On-Prinzip

Spiele sollten nicht über längere Zeit pausiert werden, nur weil aktuell kein Judge verfügbar ist. Falls zu einem Zeitpunkt keine Turnierleitung erreichbar ist, wird erwartet, dass die Spieler eine faire temporäre Lösung finden und das Spiel im Sinne des Turniers fortsetzen.

Spätere Klarstellungen durch die Turnierleitung können anschließend als Referenz für zukünftige Spiele innerhalb des Events dienen.

---

## Sportsmanship, Fair Play & Fehlverhalten

Das Ziel der BLACKHYDRA OPEN ist es, eine respektvolle, angenehme und gleichzeitig kompetitive Turnier Erfahrung für alle Teilnehmer zu schaffen.

Das Gewinnen von Regel-Diskussionen sollte niemals wichtiger sein als ein fairer und positiver Umgang miteinander.

Die Turnierorganisation behält sich vor, Teilnehmer und Teilnehmerinnen bei massivem Fehlverhalten und Unsportlichkeit - nach erster Ermahnung - vom laufenden Turnier und in besonders schweren Fällen auch von zukünftigen Turnieren auszuschließen. Eine Rückerstattung eventuell gezahlter Teilnahmegebühren erfolgt nicht. Dazu gehören: Beleidigungen anderer Personen, versuchter Betrug, generell unfaires, asoziales und /oder unfreundliches Verhalten, etc. pp.

## Preise

Es gibt für jedes BLACKHYDRA OPEN Kill Team Turnier Preise für die Plätze 1.-3. sowie für den letzten Platz.

# Turnierwertung und Platzierung

Die BLACK HYDRA OPEN verwendet das Schweizer Turniersystem bei Pairings.

## Turnier Score

Für die Ermittlung der Turnierplatzierung wird ein Turnier Score verwendet.

Der Turnier Score berechnet sich wie folgt:

$$\text{Turnier Score} = (\text{Siege} \times 100) + (\text{Unentschieden} \times 50) + \text{Victory Point Differential (VPD)}$$

Das Victory Point Differential ergibt sich aus der Differenz zwischen den insgesamt erzielten und den insgesamt abgegebenen Victory Points während des Turniers.

## Beispiele

### Spieler A

- 4 Siege
- 1 Niederlage
- VPD: +18

$$\text{Turnier Score: } (4 \times 100) + 0 + 18 = \mathbf{418}$$

### Spieler B

- 4 Siege
- 1 Niederlage
- VPD: +11

$$\text{Turnier Score: } (4 \times 100) + 0 + 11 = \mathbf{411}$$

Spieler A wird vor Spieler B platziert.

### Spieler C

- 3 Siege
- 1 Unentschieden
- 1 Niederlage
- VPD: +8

$$\text{Turnier Score: } (3 \times 100) + (1 \times 50) + 11 = \mathbf{361}$$

---

Dieses System stellt sicher, dass Siege die wichtigste Grundlage der Wertung bleiben, während knappe Niederlagen, deutliche Siege und Unentschieden angemessen berücksichtigt werden.

---

### **Rangfolge bei gleichem Turnier Score**

Sollten zwei oder mehr Spieler den gleichen Turnier Score erreichen, wird die Platzierung anhand der folgenden Kriterien ermittelt:

1. Strength of Schedule (SoS)
  2. Gesamt erzielte Victory Points (VP)
- 

### **Strength of Schedule (SoS)**

Die Strength of Schedule (SoS) misst die Stärke der Gegner eines Spielers während des Turniers. Der SoS-Wert ergibt sich aus der Summe aller Siege und Unentschieden der jeweiligen Gegner am Ende des Turniers.

Dabei gelten folgende Werte:

- Sieg = 1
- Unentschieden = 0,5
- Niederlage = 0

Beispiel

Ein Spieler trifft auf folgende Gegner: Runde 1 Zufall;

<b>Gegner</b>	<b>Endergebnis</b>
Gegner A	1-0-0
Gegner B	1-1-0
Gegner C	2-1-0
Gegner D	3-1-0

SoS:  $1 + 1,5 + 2,5 + 3,5 + 4 = 12,5$

Ein höherer SoS-Wert bedeutet, dass ein Spieler im Verlauf des Turniers gegen erfolgreichere Gegner antreten musste.

---

### **Victory Points (VP)**

Victory Points entsprechen der Gesamtzahl aller während des Turniers erzielten Siegpunkte.

Die erzielten und abgegebenen Victory Points bilden gemeinsam das Victory Point Differential (VPD), welches Teil des Turnier Scores ist.

Die insgesamt erzielten Victory Points werden zusätzlich als Tie-Breaker verwendet, falls Spieler den gleichen Turnier Score und den gleichen SoS-Wert erreichen.

---

### **Ziel des Wertungssystems**

Das Wertungssystem der BLACK HYDRA OPEN verfolgt drei Ziele:

- Siege bleiben der wichtigste Faktor für die Turnierplatzierung.
- Knappe Niederlagen und deutliche Siege werden angemessen berücksichtigt.
- Spieler, die gegen stärkere Gegner antreten mussten, werden durch die Strength of Schedule fair bewertet.

# BLACKHYDRA OPEN KILL TEAM LADDER / ELO

Die BLACK HYDRA OPEN Kill Team Turnierserie besteht aus einer fortlaufenden Ladder, die sich aus den Ergebnissen aller offiziellen BLACK HYDRA OPEN Turniere zusammensetzt.

Jedes Turnier trägt zur Gesamtwertung bei und ermöglicht es den Teilnehmern, über einen längeren Zeitraum hinweg Punkte für die Ladder zu sammeln.

## Grundprinzip

- Jedes BLACK HYDRA OPEN Turnier ist Teil der Ladder.
- Für die Teilnahme und Platzierung werden Ladder-Punkte vergeben.
- Für jedes Spiel werden Ladder-Punkte vergeben.
- Die Ladder wird über mehrere Events hinweg fortgeführt.
- Die aktuelle Rangliste wird regelmäßig auf dem Discord-Server veröffentlicht.
- Nur offizielle BLACK HYDRA OPEN Kill Team Turniere fließen in die Wertung ein.

## Nicht gewertete Spiele

Freundschaftsspiele, Trainingspartner, Challenge-Spiele oder andere Begegnungen außerhalb offizieller BLACK HYDRA OPEN Turniere werden nicht für die Ladder gewertet.

Die Ladder soll die Leistungen innerhalb der offiziellen Event-Serie widerspiegeln und allen Teilnehmern die gleichen Voraussetzungen bieten.

## Ziel der Ladder

Die Ladder belohnt langfristige Teilnahme, konstante Leistungen und die aktive Unterstützung der Community.

Neben dem jeweiligen Turniersieger eines Events wird damit auch sichtbar, welche Spieler über mehrere Veranstaltungen hinweg erfolgreich und regelmäßig teilnehmen.

## Seasons

Eine Saison dauert ca. ein Kalenderjahr - respektive einen Zyklus von Approved Ops. Die BLACK HYDRA OPEN Kill Team Ladder kann in einzelne Seasons unterteilt werden. Am Ende einer Season werden die Ladder-Platzierungen eingefroren und eine neue Wertungsperiode beginnt. Offizieller Beginn sowie Ende der jeweiligen Ladder werden durch die TO bekanntgegeben.

Am Ende jeder Season werden Preise für folgende Platzierungen vergeben:

-  1. Platz
-  2. Platz
-  3. Platz

Zusätzlich wird ein Sonderpreis für den letzten Platz der Abschlusstabelle vergeben. Die genaue Art und der Umfang der Preise können von Season zu Season variieren.

# Ladder System / ELO Matchpunkte

Jeder Spieler startet mit einem Rating von 1100

Ergebnis	Gegner höherer Rang	Gegner gleicher Rang	Gegner niedriger Rang
Sieg	+60	+50	+40
Niederlage	-25	-30	-45
Unentschieden	+15	0	-15

Für die Ermittlung der Matchpunkte zählt ausschließlich die aktuelle Rangklasse des Gegners, nicht dessen exakte Punktzahl innerhalb eines Ranges.

Zusätzlich zu den Matchpunkten erhalten die bestplatzierten Spieler eines Turniers folgende Bonuspunkte:

Turnierbonus:

 1. Platz +75

 2. Platz +50

 3. Platz +25

## Ränge

Warmaster	2000+
A+	1800+
A	1600-1799
B	1400-1599
C	1200-1399
D	1000-1199
D-	<1000

## Links und Ressourcen

TTS Kill Team Collection:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=3725680646>

[Englische Anleitung](#) / [Deutsche Anleitung](#)

Discord: <https://discord.com/invite/3GFVAKES4H>

## Partner und Sponsoren



[PK-PRO](#) ist seit Mai 2025 Kooperationspartner von BLACKHYDRA WARGAMING.



Der [Taschengelddieb](#) ist seit Juni 2026 Kooperationspartner von BLACKHYDRA WARGAMING



<https://www.prodicer.com>

Seit April 25' ist Prodicer Partner von Blackhydra Wargaming und gewährt zahlenden [YouTube-Kanal Mitgliedern](#) von BLACKHYDRA satte Rabatte für den Online-Store.



<https://store.starforged.com/> Officially Licensed Warhammer Collectibles  
Seit Mai 25' ist Starforged Partner von Blackhydra Wargaming und gewährt  
Turnierteilnehmern für die gesamte Dauer der jeweiligen Blackhydra Open Turniere Rabatte.



<https://www.blackhydra.org>

<https://www.youtube.com/@BLACKHYDRAWARGAMING>

[https://www.instagram.com/blackhydra\\_tabletop/](https://www.instagram.com/blackhydra_tabletop/)

<https://www.youtube.com/channel/UCP3Xr86tNs-7rmRVFI1sF4Q/join> <- Support

<https://ko-fi.com/blackhydra> <- Ko-Fi

<https://www.pk-pro.de/?baff=Blackhydra> <- Affiliate Link

[tournaments@blackhydra.org](mailto:tournaments@blackhydra.org)